

Multi-Viewer Kurzanleitung

Multi-Viewer für Windows erlaubt Ihnen die gleichzeitige Anzeige von bis zu vier Webview IP Kameras auf einem Monitor. Das Programm ist kompakt, schnell, handlich und einfach zu bedienen.

Multi-Viewer für Windows ist kompatibel mit folgenden Webview Kameras:

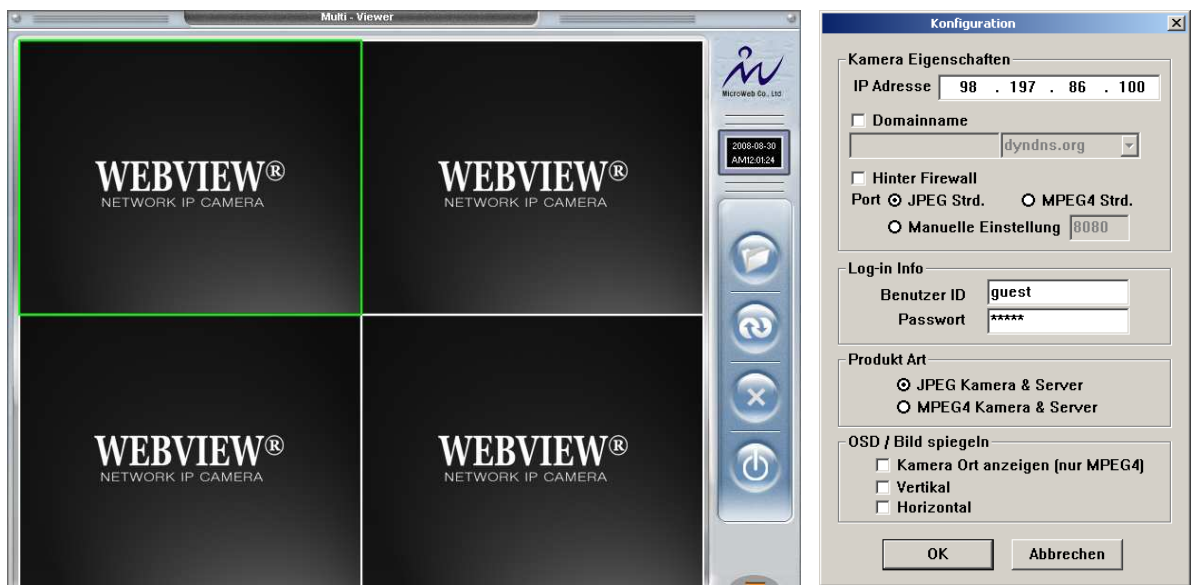
- JPEG Netzwerk Kameras und Videoservert
- JPEG / MPEG4 „Hybrid“ Netzwerk Kameras und Videoservert

Systemanforderungen

Betriebssystem: Windows ME, 2000 oder XP
CPU: Pentium II 800 Mhz oder besser

Einstieg ins Programm

1. Lassen Sie das Multi-Viewer Installationsprogramm durchlaufen.
2. Rufen Sie das Programm „multiviewer.exe“ über das Desktop-Icon auf.
3. Doppelklicken Sie auf ein Fenster oder klicken Sie einmal auf ein Fenster und dann auf den obersten „Konfiguration“ Button des Hauptmenüs.



4. Füllen Sie für jede Kamera das Konfigurationsfenster aus und bestätigen Sie mit „OK“. Achten Sie darauf, dass Ihre Eingaben mit den Einstellungen im Administrator Setup der Kamera / des Videoservers übereinstimmen, sonst erhalten Sie kein Bild.
5. Danach sollte ein Bild jeder Kamera angezeigt werden.
6. Die einzelnen Programmfunktionen zeigt Ihnen die folgende Seite.

Multi-Viewer

MicroWeb Co., Ltd.

2008-07-10 PM09:07:57

Konfiguration

Neu laden

Trennen

Beenden

Log Meldungen

Kamera Information

	Kamera Typ	Stream Typ	IP	Log-in ID
#1	14 F/S	Mpeg4	Jpeg	192.168.1.75 guest
#2	30 F/S	Mpeg4	Mpeg4	192.168.1.121 guest
#3	25 F/S	Mpeg4	Mpeg4	192.168.1.108 guest
#4	30 F/S	Mpeg4	Mpeg4	192.168.1.172 guest

Konfiguration

Hier IP Adresse der Kamera oder des Videoservers eingeben.

Kamera Eigenschaften

IP Adresse

Domainname

Hinter Firewall

Port JPEG Strd. MPEG4 Strd.
 Manuelle Einstellung

Hier anhooken, wenn Sie dynamischen DNS Service verwenden und dann im Feld darunter Ihre pers6nliche Domainadresse angeben z.B. meineAdresse.dyndns.org Mit den kleinen Pfeiltasten wahlen Sie einen Anbieter aus der Liste. Oder Sie wahlen "Andere" und geben die komplette URL im Feld links ein.

Anhooken, wenn Ihr Computer hinter einer Firewall ist.

Log-in Info

Benutzer ID
Passwort

Markieren Sie hier den Standard Port (je nachdem, ob die Kamera mit JPEG oder MPEG4 ubertragt) oder hooken Sie (bei Verwendung eines speziellen Ports) "Manuelle Einstellung" an und schreiben die Portadresse im Feld daneben.

Produkt Art

JPEG Kamera & Server
 MPEG4 Kamera & Server

Benutzer ID und Passwort mussen mit dem ubereinstimmen, was Sie fur die Kamera bzw. Videosever festgelegt haben.

OSD / Bild spiegeln

Kamera Ort anzeigen (nur MPEG4)
 Vertikal
 Horizontal

Anhooken entsprechend Ihrer Produkt Art.

Bei "Kamera Ort anzeigen" wird der Standort der Kamera im Bild eingeblendet (sofern Name vergeben, funktioniert nur bei MPEG4). Sie konnen das Bild "vertikal" oder "horizontal" spiegeln.

OK Abbrechen